**Formular për SYLLABUS të Lëndës “Aplikacionet kompjuterike 1”**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Të dhëna bazike të lëndës** | | | |
| **Njësia akademike:** | **Departamenti i matematikes dhe shkencave kompjuterike** | | |
| **Titulli i lëndës:** | **Aplikacione kompjuterike 1** | | |
| **Niveli:** | **Bachelor** | | |
| **Statusi lëndës:** | **zgjedhore** | | |
| **Viti i studimeve:** | **pare** | | |
| **Numri i orëve në javë:** | **2+2** | | |
| **Vlera në kredi – ECTS:** |  | | |
| **Koha / lokacioni:** |  | | |
| **Mësimëdhënësi i lëndës:** | **Naim L. Braha** | | |
| **Detajet kontaktuese:** | **nbraha@yahoo.com** | | |
|  | | | |
| **Përshkrimi i lëndës** | *Me ane te kesaj lende epen elementet bazike per shenime e te dehnave en kuader te latexut, duke perfshi edhe importimin e figurave nga jashte dhe ndertimin e grafikeve te ndryshem* | | |
| **Qëllimet e lëndës:** | qellimet themelore te ketij kursi jane njohurite mbi shenimet e takstit ne Latex, format e rrethinave ne latex, simbolet e rezervuara ne Latex, shenimet e pozicionuara, rrethinat punuese “tabular” dhe “array”, rrethina punuese “enumerate” dhe format ekuivalente me te, paraqitja e shprehjeve matematike ne Latex, vizatimi i figurave ne latex, importimi i figurave ne formatin “bmp” dhe “eps”, pershtatja e rrethines punuese, shenimet e headersave, thirrja e paketave te Latex-ut si “ams” etj, shenimet e diagrameve te ndryshme si ato te paketes “xy”,klasa pstricks, shenimet e ndryshme te bibliografise, pershtatja e butonave ne tekst editorin “winshell”. | | |
| **Rezultatet e pritura të nxënies:** | Pas përfundimit të këtij kursi (lënde) studenti do të jetë në gjendje që:  1.qe te kete njohuri mbi format e shenimit te tekstit ne Latex  2. te dije te punoje me shenimet e shprehjeve matematike  3. te dije te beje vizatimin dhe importimin e figurave te ndryshme  4.te dije te beje thirrjen e paketave te ndryshme | | |
|  | | | |
| **Kontributi nё ngarkesёn e studentit ( gjё qё duhet tё korrespondoj me rezultatet e tё nxёnit tё studentit)** | | | |
| **Aktiviteti** | **Orë** | **Ditë/javë** | **Gjithësej** |
| Ligjërata | 2 | 15 | 30 |
| Ushtrime teorike/laboratorike | 2 | 15 | 30 |
| Punë praktike |  |  |  |
| Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet | 1 | 15 | 15 |
| Ushtrime në teren |  |  |  |
| Kollokfiume,seminare | 1 | 15 | 15 |
| Detyra të shtëpisë | 1 | 15 | 15 |
| Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi) | 3 | 15 | 45 |
| Përgaditja përfundimtare për provim | 1 | 15 | 15 |
| Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final) | 1 | 15 | 15 |
| Projektet,prezentimet ,etj |  |  |  |
| **Totali** |  |  | **180** |
|  | | | |
| **Metodologjia e mësimëdhënies:** | Kjo lende shpjegohet permes te ligjeratave, ushtrimeve teorike, projektit (te cilat parashihen me u realizue me percjellje te vazhdueshme te asistentit dhe ligjeruesit te lendes), testeve(ku parashihen dy teste) dhe vijueshmerise dhe aktivitet ne mesim. | | |
|  |  | | |
| **Metodat e vlerësimit:** | **vijimi ne mesim dhe aktiviteti 5%**  **projekti 20%**  **testi i pare 35%**  **testi i dyte 40%**  **Ose provimi final** | | |
| **Literatura** | | | |
| **Literatura bazë:** | N.Braha, Leksione te Latex-ut, Prishtine, 2003 | | |
| **Literatura shtesë:** | **T.Oetiker, H.Partl, I.Hyna, E.Schlegl, The Not so short introduction to Latex 2e, 2003.**  **K.Reckdahl, Using imported graphics in Latex 2e, 1997** | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Plani i dizejnuar i mësimit:** | |
| **Java** | **Ligjerata që do të zhvillohet** |
| ***Java e parë:*** | njohurite mbi shenimet e takstit ne Latex |
| ***Java e dytë:*** | format e rrethinave ne latex |
| ***Java e tretë*:** | simbolet e rezervuara ne Latex |
| ***Java e katërt:*** | shenimet e pozicionuara |
| ***Java e pestë:*** | rrethinat punuese “tabular” dhe “array” |
| ***Java e gjashtë*:** | rrethina punuese “enumerate” dhe format ekuivalente me te |
| ***Java e shtatë:*** | paraqitja e shprehjeve matematike ne Latex |
| ***Java e tetë:*** | vizatimi i figurave ne latex |
| ***Java e nëntë:*** | importimi i figurave ne formatin “bmp” dhe “eps” |
| ***Java e dhjetë:*** | pershtatja e rrethines punuese |
| ***Java e njëmbedhjetë*:** | shenimet e headersave |
| ***Java e dymbëdhjetë*:** | thirrja e paketave te Latex-ut si “ams” etj |
| ***Java e trembëdhjetë*:** | shenimet e diagrameve te ndryshme si ato te paketes “xy” dhe pstricks |
| ***Java e katërmbëdhjetë*:** | shenimet e ndryshme te bibliografise |
| ***Java e pesëmbëdhjetë*:** | pershtatja e butonave ne tekst editorin “winshell”. |

|  |
| --- |
| **Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:** |
| Vijueshmeria ne ligjerata dhe ushtrime eshte e obligueshme |