|  |
| --- |
| **Emërtimi i Programit dhe grada shkencore: Shkencë Kompjuterike (Bachelor i Shkencës Kompjuterike)** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Viti i Studimit: III** | | | | | | |
| **Semestri: V** | | | | | | |
| **Nr.** | **O/Z** | **Lënda** |  | **Pjesa me Shkrim** |  | **Ora** |
| 1 | O | Programimi në WWW |  | 18.03.2023 |  | 12 |
| 2 | O | Analizë e algoritmeve |  | 25.03.2023 |  | 12 |
| 3 | O | Statistikë |  | 25.03.2023 |  | 12 |
| 4 | Z | Kontabilitet |  | 25.03.2023 |  | 14 |
| 5 | Z | Analiza e të dhënave |  | 18.03.2023 |  | 12 |
| 6 | Z | Modelim softuerik |  | 25.03.2023 |  | 12 |
| 7 | Z | Zhvilimi i lojërave |  | 25.03.2023 |  | 12 |
| 8 | Z | Teoria e lojërave |  | 25.03.2023 |  | 12 |
| 9 | Z | Ndërtimi i dokumentacionit teknik |  | 25.03.2023 |  | 12 |
|  | | |  |  |  |  |
| **Semestri: VI** | | | | | | |
| **Nr.** | **O/Z** | **Lënda** |  | **Pjesa me shkrim** |  | **Ora** |
| 1 | O | Programimi i distribuuar |  | 18.03.2023 |  | 12 |
| 2 | O | Procesimi i imazheve |  | 25.03.2023 |  | 12 |
| 3 | O | Inxhinierimi i softuerit |  | 18.03.2023 |  | 12 |
| 4 | O | Shkrim Akademik me kulturë gjuhe |  | 25.03.2023 |  | 12 |
| 5 | Z | Biznesi dhe interneti |  | 18.03.2023 |  | 12 |
| 6 | Z | Zhvillimi i softuerit në OOP |  | 25.03.2023 |  | 12 |
| 7 | Z | Programimi paralel |  | 25.03.2023 |  | 12 |
| 8 | Z | Proceset stohastike |  | 25.03.2023 |  | 12 |
|  | | |  |  |  |  |