|  |
| --- |
|  **Emërtimi i Programit dhe grada shkencore: Shkencë Kompjuterike (Bachelor i Shkencës Kompjuterike)** |
| **Viti i Studimit: I** |
| **Semestri: I** |
| **Nr.** | **O/Z** | **Lënda** |  | **Pjesa me shkrim** |  | **Ora** |
| 1 | O | Matematikë elementare |  | 25.11 |  | 10 |
| 2 | O | Matematikë diskrete |  | 26.11 |  | 10 |
| 3 | O | Programimi dhe algoritmet |  | 25.11 |  | 12 |
| 4 | O | Hyrje në shkencë kompjuterike |  | 26.11 |  | 12 |
| 5 | O | Gjuhë angleze I |  |  |  |  |
| **Ora** |  |  |  |  |
| **Semestri: II** |
| **Nr.** | **O/Z** | **Lënda** |  | **Pjesa me shkrim** |  | **Ora** |
| 1 | O | Kalkulus I |  | 02.12 |  | 10 |
| 2 | O | Algjebër lineare me gjeometrianalitike |  | 03.12 |  | 12 |
| 3 | O | Strukturat e të dhënave |  | 03.12 |  | 10 |
| 4 | O | Rrjetat kompjuterike dhe WWW |  | 02.12 |  | 12 |
| 5 | Z | Algjebër |  | 02.12 |  | 12 |
| 6 | Z | Aplikacione kompjuterike I |  | 25.11 |  | 14 |
| 7 | Z | Gjuhë angleze II |  |  |  |  |
| **Ora** |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Viti i Studimit: II** |
| **Semestri: III** |
| **Nr.** | **O/Z** | **Lënda** |  | **Pjesa me shkrim** |  | **Ora** |
| 1 | O | Kalkulus II |  | 25.11 |  | 10 |
| 2 | O | Analiza numerike I |  | 02.12 |  | 12 |
| 3 | O | Arkitektura e kompjuterit |  | 02.12 |  | 10 |
| 4 | O | Bazat e të dhënave |  | 02.12 |  | 14 |
| 5 | Z | Sistemet operative |  | 25.11 |  | 12 |
| 6 | Z | Programimi për paisje mobile |  | 02.12 |  | 14 |
| 7 | Z | Matematikë konkrete |  | 25.11 |  | 14 |
| 8 | Z | Aplikacione kompjuterike II |  | 25.11 |  | 14 |
| **Ora** |  |  |  |  |
| **Semestri: IV** |
| **Nr.** | **O/Z** | **Lënda** |  | **Pjesa me shkrim** |  | **Ora** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | O | Analiza numerike II |  | 26.11 |  | 10 |
| 2 | O | Teoria e gjasës |  | 03.12 |  | 10 |
| 3 | O | Programimi OOP dhe GUI |  | 26.11 |  | 12 |
| 4 | Z | Grafika kompjuterike |  | 03.12 |  | 12 |
| 5 | Z | Ndërtimi i kompilatorit |  | 03.12 |  | 14 |
| 6 | Z | Teoria e matricave |  | 03.12 |  | 14 |
| 7 | Z | Intelegjenca artificiale |  | 03.12 |  | 14 |
| 8 | Z | Programimi linear |  | 03.12 |  | 14 |
| **Ora** |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Viti i Studimit: III** |
| **Semestri: V** |
| **Nr.** | **O/Z** | **Lënda** |  | **Pjesa me Shkrim** |  | **Ora** |
| 1 | O | Programimi në WWW |  | 02.12 |  | 14 |
| 2 | O | Analizë e algoritmeve |  | 02.12 |  | 10 |
| 3 | O | Statistikë |  | 25.11 |  | 12 |
| 4 | Z | Kontabilitet |  | 25.11 |  | 14 |
| 5 | Z | Analiza e të dhënave |  | 25.11 |  | 10 |
| 6 | Z | Modelim softuerik |  | 25.11 |  | 14 |
| 7 | Z | Zhvilimi i lojërave |  | 02.12 |  | 14 |
| 8 | Z | Teoria e lojërave |  | 02.12 |  | 12 |
| 9 | Z | Ndërtimi i dokumentacionit teknik |  | 02.12 |  | 14 |
| **Ora** |  |  |  |  |
| **Semestri: VI** |
| **Nr.** | **O/Z** | **Lënda** |  | **Pjesa me shkrim** |  | **Ora** |
| 1 | O | Programimi i distribuuar |  | 03.12 |  | 10 |
| 2 | O | Procesimi i imazheve |  | 26.11 |  | 10 |
| 3 | O | Inxhinierimi i softuerit |  | 03.12 |  | 12 |
| 4 | O | Shkrim Akademik me kulturë gjuhe |  | 03.12 |  | 12 |
| 5 | Z | Biznesi dhe interneti |  | 02.12 |  | 12 |
| 6 | Z | Zhvillimi i softuerit në OOP |  | 26.11 |  | 12 |
| 7 | Z | Programimi paralel |  | 26.11 |  | 14 |
| 8 | Z | Proceset stohastike |  | 26.11 |  | 14 |
| **Ora** |  |  |  |  |